

Stephen SIBA

Gameplay Programmer

CONTACT

🏠 93400 Saint-Ouen
☎ +33 6 24 37 34 90
✉ Stephen.siba@gmail.com
📁 [Portfolio](#) / 🎮
🌐 linkedin.com/in/Stephen-Siba

COMPETENCES



Unity



C#



UNREAL
ENGINE



C++



git

- **Game Design** et conception de jeux
- Conception de **prototypes**
- Développement d'**éléments de gameplay** dynamique
- Développement de **systèmes** divers
- Intégration et optimisation de la **juiciness**
- Optimisation d'**UX**
- **Debugging**

PROJETS



2023/2024 (8 mois , équipe pluridisciplinaire : 18)

► **Jeu Compétitif 3D en ligne - PC - Power Tag**
| Unreal Engine 4 / Programmation

Prototype des mouvements et animations de parkour des personnages. Systèmes de points de style, de customisations, d'endurance. Tutoriel. UI. Compétences des personnages. Évènements d'arène. Intégrations sons.



2022 (5 jours , équipe pluridisciplinaire de 9 personnes)

► **Grand prix du jury**

► **Endless runner - Mobile/PC**
- Conso Breaker



| Unity / Programmation, Concept et Game Design
Déplacement, Système des véhicule, HUD, Animation, Intégrations.

FORMATION

2020-2024

► **Game Design & Programming**

- ISART Digital Paris

| Titre RNCP Niveau 7 - Concepteur de jeu vidéo

EXPERIENCE

2025 (4 mois)

► **Unity / Développeur Gameplay** | Selios Games - The Last Echoes

Développement de la compétence principal spatio-temporelle, Intégration d'assets, Debugging. Code, Optimisation, Test.



2025 (5 mois)

► **Unity DOTS / Développeur Junior** | 5PM Studio - Memoriapolis

Développement dans un paterne ECS utilisant Jobs et Burst. Ajout de nouvelles features, Debugging. Code, UI, UX, Optimisation, Test.



2024 (5 mois)

► **Unity / Développeur Mobile** | Ethereum Games
Ajout de nouveaux contenus sur un jeu mobile existant Idéation et prototypage de nouveaux jeux mobile.

Conception & Design, Code, UI, UX, Intégration, Optimisation, Test.

2022/2023 (6 mois)

► **Unity / Développeur AR/XR** | Wilkins Avenue AR

Développement d'expériences AR pour PC / Web / Mobile / Lunette AR

Conception & Design, Code, UI, UX, Intégration, Optimisation, Test.

| Unity, 8thWall, Lens Studio, Spark AR, Effect House

LANGUES



Japonais
Notions
(Autodidacte)



Anglais
Courant

Centres d'intérêt:

Batterie: 20 ans de pratique

Athlétisme: Champion de France FSGT

