

# Stephen SIBA

## Gameplay Programmer

### CONTACT

 93400 Saint-Ouen

 +33 6 24 37 34 90

 [Stephen.siba@gmail.com](mailto:Stephen.siba@gmail.com)

 [Portfolio](#) / 

 [linkedin.com/in/Stephen-Siba](https://linkedin.com/in/Stephen-Siba)

### COMPETENCES



Unity



C#



UNREAL  
ENGINE



C++



git

- **Game Design** et conception de jeux
- Conception de **prototypes**
- Développement d'éléments de gameplay **dynamique**
- Développement de **systèmes** divers
- Intégration et optimisation de la **juiciness**
- Optimisation d'**UX**
- **Debugging**

### PROJETS



2023/2024 (8 mois , équipe pluridisciplinaire : 18)



- **Jeu Compétitif 3D en ligne - PC - Power Tag**  
| Unreal Engine 4 / Programmation

Prototype des mouvements et animations de parkour des personnages. Systèmes de points de style, de customisations, d'endurance. Tutoriel. UI. Compétences des personnages. Évènements d'arène. Intégrations sons.

2022 (5 jours , équipe pluridisciplinaire de 9 personnes)



- **Grand prix du jury**  
► **Endless runner - Mobile/PC**  
- Conso Breaker

| Unity / Programmation, Concept et Game Design  
Déplacement, Système des véhicules, HUD, Animation, Intégrations.

### FORMATION

2020-2024

- **Game Design & Programming**  
- ISART Digital Paris  
| Titre RNCP Niveau 7 - Concepteur de jeu vidéo

### EXPERIENCE

2025 (4 mois)

- **Unity / Développeur Gameplay** |  
Selios Games - The Last Echoes



Développement de la compétence principal spatio-temporelle, Intégration d'assets, Debugging. Code, Optimisation, Test.

2025 (5 mois)

- **Unity DOTS / Développeur Junior** |  
5PM Studio - Memoriapolis



Développement dans un paterne ECS utilisant Jobs et Burst. Ajout de nouvelles features, Debugging. Code, UI, UX, Optimisation, Test.

2024 (5 mois)

- **Unity / Développeur Mobile** | Ethereal Games  
Ajout de nouveaux contenus sur un jeu mobile existant Idéation et prototypage de nouveaux jeux mobile.

Conception & Design, Code, UI, UX, Intégration, Optimisation, Test.

2022/2023 (6 mois)

- **Unity / Développeur AR/XR** | Wilkins Avenue AR

Développement d'expériences AR pour PC / Web / Mobile / Lunette AR

Conception & Design, Code, UI, UX, Intégration, Optimisation, Test.

| Unity, 8thWall, Lens Studio, Spark AR, Effect House

### LANGUES



Japonais  
Notions  
(Autodidacte)



Anglais  
Courant



Roguelike

### Centres d'intérêt:

Batterie: 20 ans de pratique

Athlétisme: Champion de France FSGT

